

2026年2月24日

RYORYOKI (りよりょうき)

生成 AI 搭載バトルゲーム「AI 罵倒格闘ゲー：上司討伐戦」リリースのお知らせ

生成 AI (Grok) を搭載し、プレイヤーの論理的な言葉でパワハラ上司を打倒する完全自由入力型バトルゲーム「AI 罵倒格闘ゲー：上司討伐戦」を、本日 2026 年 2 月 24 日 (火) にリリースいたしましたのでお知らせいたします。

余寒の候、皆様におかれましては益々ご清祥のこととお慶び申し上げます。本作は、理不尽な労働環境を経験してきた制作者が、「言葉と知識を武器に戦う」ことの大切さを伝えるために開発いたしました。3 月からの新生活を前に、今まさに戦っている方々へ「余裕を持って対処する」ためのエールを贈ります。

記

1. ブラウザゲーム「AI 罵倒格闘ゲー：上司討伐戦」の概要

- (1) ゲーム内容 暴言を繰り返す「理不尽上司」に対し、キーボード入力によって立ち向かう格闘ゲームです。プレイヤーは労働基準法、録音証拠、論理的な反論などを入力し、精神的ダメージ (HP 減少) を与えていきます。
- (2) Grok による動的ダメージ判定 xAI 社の生成 AI 「Grok」を搭載。入力された文章の「法的根拠」や「論理性」を AI がリアルタイムに自己評価し、ダメージ量を判定します。
- (3) 開発の目的 「暴言や脅しを繰り返す相手でも、社会的なルールやツールを正しく使えば負かすことなんざ余裕だよ」というメッセージを込めています。冷静かつ論理的な言葉で、30 分以内にパワハラ上司を「土下座」させることを目指してください。

2. 利用案内および運用について

- (1) 利用料 無料 (ブラウザ環境があればどなたでも体験いただけます)

[NEWS RELEASE]#2



- (2) AI 運用に関するお知らせ 現在は「Grok 従量課金プラン」の試験運用中です。エラーの発生は抑えられておりますが、レスポンスに時間を要する場合がございます。本プラン終了後は Gemini への変更も含め検討し、変更の際は改めてお知らせいたします。

※本ゲームは、過酷な労働環境に立ち向かうすべての人へ、余裕を持って対処する「心の武器」を提供するために制作されました。

以上