

2026年2月24日

RYORYOKI (りよりょうき)

ブラウザゲーム「ブラック物流サバイバル」リリースのお知らせ

RYORYOKI (りよりょうき) は、製造・物流業界の過酷な現状を擬似体験し、「適切な引き際」と「未来への希望」を伝えるブラウザゲーム「ブラック物流サバイバル」を、本日2026年2月24日（火）にリリースいたしましたのでお知らせいたします。

余寒の候、皆様におかれましては益々ご清祥のこととお慶び申し上げます。本作は、制作者自身が食品会社で5年10ヶ月勤務し、23連勤などの過酷な労働環境を経験した実体験をベースに開発されました。現在、同様の環境で苦しんでいる方々へ、心身を壊す前に「次への一歩」を踏み出す勇気を持ってほしいという願いを込めて制作しております。

記

1. ブラウザゲーム「ブラック物流サバイバル」の概要

- (1) **ゲーム内容** 全120個のイベントからランダムに20個が選定され、出題されます。プレイヤーの選択にかかわらず、必ず理不尽な結果が突きつけられる「リアルすぎる」サバイバル・シミュレーションです。
- (2) **実体験に基づくリアリティ** 収録エピソードの半数以上は、制作者が実際に現場で直面した出来事に基づいています。製造・物流業における「ブラック企業」特有の問題点やネガティブな側面を、包み隠さず可視化しました。
- (3) **エンディングのメッセージ** 物語の結末は、過酷な職場を去り、転職に向けて前向きに邁進する「ハッピーエンド」で締めくくられます。これは、制作者自身が2026年3月からエンジニアとして新たなキャリアをスタートさせる実体験とも重なる、未来への希望を込めた演出です。

※プレイは無料です。ブラウザ環境があればどなたでも体験いただけます。

以上